



## Bases Tercera División FEN 2016

El campeonato se regirá por el reglamento de la FIFA, son las mismas Reglas del fútbol, solamente con algunas modificaciones en las reglas: 1, 2, 3, 7 y la regla 11 "El fuera de juego", con las consideraciones que se detallan a continuación en las bases que se adjuntan. Cualquier situación o vacío legal no contemplada en éste, será evaluada por la Comisión Organizadora.

### A) De la Organización

1. Existirá una **COMISIÓN ORGANIZADORA** que velará por el desarrollo, control y cumplimiento de los aspectos que contemplan estas **BASES**. Esta comisión será conformada previo al inicio del torneo y bajo conocimiento de quiénes participarán en el mismo.
2. Todos los partidos serán dirigidos por un árbitro.
3. En todos los partidos existirá una **PLANILLA DE JUEGO**, encargada de la administración del encuentro.
  - i. Cada jugador deberá firmar esta planilla antes de comenzar el partido además de presentar su TUI, Carnet de identidad o Licencia como identificación.
4. Existirá un **TRIBUNAL DE DISCIPLINA**, conformado por los integrantes de la Comisión Organizadora, cuyos fallos serán inapelables.

### B) De la Competencia

1. El Campeonato se jugará con modalidad de 7 grupos de 4 equipos, para luego realizar Copa A y B con ronda de Play-off.
2. Dentro del campeonato se asignará se asignará la condición de Local y Visita anticipadamente y aleatoriamente en un fixture, con motivos de que no se encuentren equipos con uniformes del mismo color.
3. La puntuación de los partidos será la siguiente:
  - PARTIDO GANADO 3 PUNTOS
  - PARTIDO EMPATADO 1 PUNTO
  - PARTIDO PERDIDO 0 PUNTO
  - PARTIDO PERDIDO POR W.O. -1 PUNTO, 3 PUNTOS AL GANADOR + 4 GOLES SIN AUTOR
4. Los criterios para ordenar la Tabla General de Posiciones:
  - Mayor cantidad de puntos
  - Diferencia entre goles a favor y en contra
  - Ganador de partido entre sí
  - Mayor cantidad de goles a favor
  - Mayor cantidad de partidos ganados
  - Menor cantidad de goles en contra
  - Menor cantidad de partidos perdidos
  - Sorteo de cara o sello
5. Las Ronda de Play-off serán de la siguiente manera:
  - Los 2 primeros de cada grupo y los 2 mejores 3° lugares clasificaran a la Copa A.
  - El resto de los Equipos se clasificaran a la Copa B.
  - La primera Ronda de play-off, tanto de copa A y B, se jugará a partidos de IDA Y VUELTA, mientras que el resto de Play-off se jugará a PARTIDO UNICO.



### C) De los Equipos

1. Los jugadores de los equipos deberán estar conformados por alumnos regulares, de género masculino exclusivamente, que pertenezcan a la Facultad de Economía y Negocios de la Universidad de Chile. . Por alumnos regulares se entienden aquellos que pertenezcan tanto a Pregrado como a Postgrado.
2. Cada equipo podrá inscribir un mínimo de 9 jugadores, siendo deseable que no supere las 14 personas en total. Excepciones a esto último serán evaluadas por la organización.
3. En caso de lesión de los arqueros, estos pueden ser reemplazados por otros estudiantes que no estén inscritos en ningún otro equipo y con previa aprobación de la comisión organizadora. Además ante cualquier lesión mayor a un mes de algún jugador, el equipo podrá inscribir a otro, previa eliminación de la nómina del lesionado.
4. Los equipos deberán tener un representante, que tendrá la responsabilidad de recibir la información directa de la organización enviada por mail o de forma presencial, y de responder dicha información a tiempo.

### D) De los Seleccionados

1. Queda inhabilitado de participar de este torneo cualquier seleccionado de Fútbol, Futsal tanto de la Facultad y la Universidad de Chile.
2. Queda inhabilitado, también, de participar en la posición de arquero, cualquier arquero de la Selección de Balonmano de la Facultad y la Universidad de Chile.
3. Queda inhabilitado igualmente aquél estudiante que haya participado en la Champions League y haya pasado la primera fase en los últimos 3 años.

### E) De la Inscripción

1. Cada equipo debe cancelar \$50.000 por concepto de inscripción, en un único pago en la oficina del centro deportivo de alumnos (CDA), este será recibido por el representante del Campeonato del CDA. **EL EQUIPO NO SE CONSIDERARÁ INSCRITO HASTA QUE PAGUE LA TOTALIDAD DE LA INSCRIPCIÓN Y ENTREGUE SU FICHA.**
2. Los equipos que presenten un **Logo** en formato de imagen (.PNG), y un **Nombre** del equipo pagarán \$45.000. Estos serán usados para la difusión y la gráfica de los partidos.
3. El día **Viernes 27 de Mayo del 2016 de 12:50 a 13:30 hrs**, se realizará la ceremonia previa al inicio del copa, que incluye el sorteo de Fixture, la explicación de reglas relevantes y otros detalles del campeonato, donde la presencia del capitán o un delegado de cada equipo es de carácter obligatorio, junto con la mayor cantidad de participantes por equipo.



## F) De los Partidos

1. Los partidos se jugarán en la Cancha de Pasto Sintético de la Facultad Economía y Negocios, utilizando las subdivisiones de esta, en los horarios de **Lunes, Martes y Jueves de 10:00 a 11:00 hrs** (3 Partidos por día),
2. Cada partido tendrá una duración de **20 minutos por tiempo**, con un descanso de 5 minutos. El árbitro tendrá autoridad total para adicionar minutos de descuento, o terminar el partido antes si es que no están dadas las garantías para poder continuar
3. Se considerará Walk Over (W.O.) cuando un equipo presente menos de 5 jugadores en cancha y/o hayan pasado más de 10 minutos desde la hora del partido. A partir de dicho momento será **decisión del capitán** del equipo que sí se presentó, si pasar el W.O. o esperar a la otra escuadra, asumiendo que dicho tiempo de **espera se descontará de los minutos del primer tiempo del partido**. Se considerará un marcador de 4-0 a favor del equipo que sí se presentó, además del descuento de 1 punto al equipo perdedor. Estos 4 goles no podrán ser sumados a ningún jugador en particular.
4. Si un equipo presenta dos W.O. durante el Torneo, quedará eliminado automáticamente de éste.
5. En caso de inasistencia del árbitro, el partido queda automáticamente suspendido y re-calendarizado con el consentimiento de los equipos, salvo que ambos capitanes acuerden jugar con un árbitro provisorio.
6. Tanto el **árbitro como el encargado del turno**, podrán dejar constancia en la **PLANILLA DE JUEGO** de algún reclamo, el que estampará inmediatamente después de finalizado el partido.
7. Aquel equipo que se presenta en cancha con un jugador no inscrito perderá el partido y su caso será revisado por el Tribunal de Disciplina.
8. Todo jugador expulsado quedará automáticamente suspendido para el partido siguiente, pudiendo realizar una apelación en tiempo y forma pertinente. Su caso será revisado por el Tribunal de Disciplina, **pudiendo aumentar su sanción** si el árbitro o el turno del partido lo consideran adecuado.
9. En la mesa de turno estará a disposición una lista con los jugadores suspendidos, seleccionados y todo aquello que sea pertinente saber a la hora del correcto desarrollo del partido.

## G) De las Sanciones y Multas

1. Cualquier situación que afecte el normal desarrollo del Torneo, será tratado por el Tribunal de Disciplinas y las sanciones y/o acuerdos que se resuelvan deberán cumplirse inmediatamente después de entregado el fallo.
2. El jugador que acumule 3 tarjetas amarillas, durante el campeonato, será suspendido por un partido.
3. Si uno o más espectadores invadieran el campo de juego y no acataran los requerimientos del árbitro para abandonarlo, éste procederá a suspender el partido. La resta de puntos o suspensión de uno o ambos equipos del torneo será una decisión tomada por el Tribunal de Disciplina y/o el árbitro del encuentro.

## H) De los Premios

1. Los premios serán los siguientes:
  - **PRIMER LUGAR A:** PLACA EN COPA + 14 MEDALLAS
  - **SEGUNDO LUGAR A:** 14 MEDALLAS
  - **TERCER LUGAR A:** 14 MEDALLAS
  - **PRIMER LUGAR B:** 14 MEDALLAS



- **SEGUNDO LUGAR B: 14 MEDALLAS**
- **JUGADOR DE CADA PARTIDO: GATORADE\***

*\*Sujeto a auspiciadores*

## I) De los cambios de fecha y roles de los encargados de cada equipo

Para regularizar las posibles modificaciones o postergaciones de ciertos enfrentamientos, y de este modo evitar situaciones conflictivas, proporcionaremos los siguientes puntos con el fin de estandarizar dicho procedimiento:

1. Los partidos se suspenderán **SOLO** por los motivos expuestos a continuación, y procediendo de la manera en que se indica.
  - a) **Lluvia o instancia climática** que haga inutilizable o no recomendable el uso de la cancha de futbol.
    - Esto será evaluado por el Comité Organizador en conjunto con las distintas autoridades encargadas de la cancha.
    - Dado el carácter aleatorio de estos acontecimientos, si es que efectivamente se decide suspender la fecha se procederá a llamar a los encargados de cada equipo involucrado para informar lo acontecido, **siendo deber de éstos el dar conocimiento a sus** jugadores.
    - La reprogramación que esto implique, será llevada a cabo y dada a conocer exclusivamente a través de los medios oficiales impuestos por el CDA
  - b) **Evaluación académica** de cierta cantidad de miembros del plantel inscrito que no les permita presentar al menos 6 jugadores, sólo en el caso de **coincidir con el horario** pactado para el enfrentamiento.
    - Dicha condición deberá ser informada por el encargado del plantel a través de 2 vías:
      - i. Vía E-mail
      - ii. Concurriendo personalmente a la oficina del CDA para hablar con algún miembro del Comité Organizador
      - iii. **No se aceptará la información vía telefónica.**
    - La imposibilidad de jugar deberá ser informada con un mínimo de **dos semanas** antes de la fecha del partido en cuestión, de lo contrario la petición se considerará inválida.
    - En esa misma instancia se deberá dar un detalle de la evaluación (ramo, profesor, horario de evaluación y jugadores involucrados), para de este modo proceder a través del Comité Organizador, a evaluar la veracidad de la información.
    - Al Comité Organizador se le brindará un plazo de 2 días hábiles a contar del día de la petición para evaluar la solicitud. Luego se procederá a informar al encargado si su petición fue aceptada o rechazada.
    - En caso de que se fije una evaluación sorpresa o con menos anticipación que la detallada anteriormente, se deberá presentar el caso al Comité Organizador. Sin embargo si se verifica que dicha evaluación fue fijada con más de una semana de antelación al partido que se desee suspender, se castigará al equipo involucrado con un W.O.
  - c) **Fechas importantes o imprevistas que puedan surgir en el transcurso del evento**
    - Se procederá de igual forma que en el punto 1.a.

Si un partido es suspendido **no afectará al resto de la programación inicial** del Torneo, modificándose solamente la fecha del partido en cuestión manteniendo el resto del fixture sin cambios.



2. Cada equipo deberá tener un representante que será el nexo con el Comité Organizador, y cumplirá las siguientes funciones:
  - a) Será el responsable de informar las eventualidades que puedan ocurrir dentro del torneo, pues el Comité sólo tendrá el deber de contactar a los encargados de cada equipo.
    - Para esto, el representante dejará constancia de 2 números de teléfono y un correo personal distinto a la casilla Fen, a los cuales el CDA se comunicará en caso de ocurrir las eventualidades señaladas anteriormente.
    - Es de responsabilidad del encargado que los teléfonos efectivamente sean ubicables para no impedir que la información llegue a tiempo.
  - b) Deberá seguir las instrucciones de registro del equipo en los medios correspondientes dispuestos por el CDA, según se le será informado oportunamente. Además en caso de ser necesario, los datos del representante y/o jugadores podrán ser entregados a marcas de auspiciadores.

**CUALQUIER CAMBIO O IMPREVISTO SERÁ RESUELTO POR EL COMITÉ ORGANIZADOR E INFORMADA OPORTUNAMENTE A LOS ENCARGADOS DE LO RESPECTIVOS EQUIPOS.**



## **ANEXO 1: REGLAMENTO OFICIAL DE FUTBOLITO**

### **1.0 EL BALÓN**

1.1 El Balón deberá ser de fútbol N°4 o N°5. El árbitro elegirá el balón que considere más óptimo, de común acuerdo con los capitanes, y el otro permanecerá de reserva.

### **2.0 DEL VESTUARIO**

2.1 Todos los jugadores se deberán presentar correctamente uniformados: camisetas uniformes, es decir que no podrá jugar ningún integrante que posea una camiseta **distinta** a la del equipo, con excepción del arquero, que deberá utilizar indumentaria distinta al resto.

2.2 De no cumplirse el punto anterior, el equipo no podrá jugar y perderá por W.O, a menos que el capitán rival este de acuerdo con jugar de igual forma, caso en el cual se proveerán petos para el equipo que no presenta uniforme.

2.3 Es obligatorio el uso de zapatos de fútbol con estoperoles de goma. En caso de presentar estoperoles de aluminio no se permitirá el ingreso del jugador.

### **3.0 DE LOS EQUIPOS**

3.1 Los equipos estarán conformados por 7 jugadores por lado, siendo uno de ellos el arquero.

3.2 Los cambios de jugadores serán libres y se podrán ejecutar cuando el partido esté detenido, previo aviso al Turno y/o autorización del Árbitro.

3.3 Los equipos podrán jugar con un mínimo de 5 jugadores. Si hay 4 o menos jugadores en cancha por cualquier motivo, pierden el partido automáticamente por 4-0 o por el resultado momentáneo si es que fuera más abultado. En caso de darse esta situación, estos 4 goles no podrán ser sumados a ningún jugador en particular.

### **4.0 DE LAS AUTORIDADES**

4.1 El árbitro será la máxima autoridad dentro del campo de juego y su acción se prolonga antes del partido y hasta después de finalizado.

4.2 El árbitro dirigirá sus encuentros con vestimenta de diferente color a la de los equipos en juego y contará con una Tarjeta Amarilla, una Roja, silbato, lápiz, Tarjeta de Anotaciones y reloj, controlando el tiempo de juego, pudiendo adicionar tiempo extra si fuese necesario.

4.3 El delegado CDA que se encuentre realizando el turno en la mesa de control tendrá la facultad de "4to árbitro", por lo tanto tendrá la competencia de hacerle saber al juez cualquier situación anómala del que él no se haya percatado.